

Imperial Generalstab (IGS)

„Strategisch, operativ, taktisch. Der Generalstab ist der Kopf und die Seele jeder militärischen Unternehmung des Imperiums. Erst seine Koordination und Planung schmiedet die Geschwader und Armeen des Reichs zu einer effektiven und tödlichen Kriegsmaschinerie.“

- High General Willam Tinnok

Betreuen, Verwalten und Koordinieren

Das IGS bildet das Bindeglied zwischen den Einheiten sowie zur Leitung des Rollenspiels; seine Adjutanten begleiten bei einem überschaubaren monatlichen Zeitaufwand den jährlichen Ablauf des Rollenspiels und betreuen die einzelnen Spieleinheiten.

Mit der Reform und strukturellen Neuaufstellung des ehemaligen Oberkommandos der Streitkräfte (OkdSt) wurde die Arbeit der Spielplanung und Einheitenbetreuung in SW-Empire auf eine neue Grundlage gestellt.

Mit dem Imperialen Generalstab (IGS) wurde im Zuge dessen eine verwaltende und betreuende Abteilung geschaffen, welche einen großen Teil der Arbeit des OkdSt übernimmt und weiterführt.

Der IGS dient unter anderem als Ansprechpartner der Spieleinheiten und bietet seinen Adjutanten die Möglichkeit:

- In enger Zusammenarbeit mit den KOs die Missionen und Abenteuer der Geschwader und Armeen zu unterstützen:
 - o Besuche für besondere Verleihungszeremonien, etc.
 - o Koordinationshilfe bei Koop-Missionen
 - o Beantwortung von Fragen, Wünschen und Anträgen der Einheiten

- An der Verwaltung des Rollenspiels mitzuwirken und die Rollenspielgeschichte darzustellen:
 - o Teilnahme an KO-Runden und Führungsbesprechungen
 - o Auswertung und Darstellung der Missionsverläufe der Einheiten
 - o Planung und Umsetzung von Sonderrollenspielen

- Einen wertvollen Beitrag zur Gestaltung der Missionsplanungen und Rollenspielentwicklung zu leisten:
 - o Erstellung von Kriegstagebüchern und Jahreszusammenfassungen der Rollenspielgeschichte
 - o Sichtung und Prüfung von Einheitenlogs und der Einhaltung von rollenspielerischen Grenzen
 - o Bearbeitung der Holopedia und Vervollständigung der planetaren Geschichtsschreibungen

Die Aufgaben der insgesamt drei Adjutanten sind klar gegliedert und können aufgrund ihrer hauptsächlich verwaltenden Grundtätigkeit mit einem übersichtlichen Zeiteinsatz monatlich bearbeitet werden (ca. 2 Std./Monat).

Voraussetzungen sind:

- Interesse an den Missionen und Abenteuern der Spieleinheiten
- Freude an verwaltenden Aufgaben und strukturiertem Arbeiten
- Motivation das Rollenspiel an seiner Spitze und in Zusammenarbeit mit der Rollenspielleitung mitzugestalten

Eine Entlohnung erfolgt nach den üblichen Punkte- und Ordensanrechnungen für Adjutanten der IHN-Abteilungen. Jeder Adjutant erhält die Möglichkeit einen NPC-Charakter im Rang eines Vice Admiral, Vice Marschal oder Lieutenant General zu erstellen und diesen auf Wunsch der KOs auch für die Anreicherung des Spiels der Einheiten zu nutzen.